COMMENT UTILISER MON IMAGE ACTIVE ?

*Vous venez de télécharger le **dossier** contenant votre image active. Suivez pas à pas les étapes suivantes pour pouvoir utiliser au mieux vos images actives.*

OUVRIR LE DOSSIER « IMAGE ACTIVE »

Le dossier téléchargé est une « archive », c'est-à-dire que c'est un dossier compressé contenant plusieurs fichiers. Pour l'ouvrir, vous avez besoin d'utiliser un logiciel de décompression, si vous n'en avez pas, vous pouvez en télécharger gratuitement sur Internet (7zip ou WinZip, par exemple).
Il vous suffit ensuite d'ouvrir le dossier avec votre logiciel de décompression ou de décompresser le dossier directement en cliquant dessus.

CHAQUE IMAGE ACTIVE CONTIENT 8 FICHIERS	FORMAT	
2 fichiers L'image active en mode « découverte »	**1 fichier** « source »	**1 fichier** « prêt à l'emploi »
	.xia	**.swf**
2 fichiers L'image active en mode « quiz »	**1 fichier** « source »	**1 fichier** « prêt à l'emploi »
	.xia **.swf**	
1 fichier L'image originale de l'image active	**.png** ou **.jpeg** ou **.gif** ou **.tiff**	
1 fichier La fiche pédagogique	**.pdf**	
1 fichier Le mode d'emploi	**.pdf**	
1 fichier La note d'intention de Danièle Cotinat, IA-IPR en histoire-géographie	**.pdf**	

LIRE UNE IMAGE ACTIVE

Une image active se présente sous deux formats : un fichier portant l'extension .swf et un fichier avec l'extension **.xia**

Pour lire une image active, il vous suffit d'ouvrir le fichier .swf avec votre navigateur internet (Firefox, Google Chrome, Internet explorer, etc.). Pas besoin de connexion internet puisque le fichier se trouve sur votre ordinateur.
Attention : *vérifiez bien que votre navigateur internet est à jour. Les anciennes versions ne possèdent pas toujours de lecteur Flash embarqué.*
Vous pouvez également télécharger gratuitement sur le site d'Adobe (http://www.adobe.com/fr/downloads/), un lecteur Flash qui vous permettra de lire vos fichiers images actives au format ***.swf***

MODIFIER UNE IMAGE ACTIVE

Le fichier source d'une image active est un fichier portant l'extension **.xia**
Pour modifier une image active, vous devez posséder le logiciel « Images actives ».
Ce logiciel est libre et téléchargeable gratuitement pour les trois environnements (Windows, Mac et Linux) sur http://images-actives.crdp-versailles.fr/spip.php?article2
Une fois le logiciel installé sur votre ordinateur, double-cliquez sur votre fichier .xia pour l'ouvrir avec Images actives. Vous pouvez également ouvrir votre fichier .xia en lançant le logiciel Images actives et en cliquant sur l'icone « Ouvrir un projet Images actives » dans la barre d'icones.
Vous pouvez maintenant modifier l'image active.

RECRÉER UNE IMAGE ACTIVE À PARTIR DE L'IMAGE SEULE

Votre dossier images actives contient également l'image originale de l'image active dans un format image : **.png** ou **.jpeg** ou **.gif** ou **.tiff**
Vous pouvez l'utiliser en classe ainsi ou choisir de recréer une image active à partir de cette image. Pour cela, vous devez avoir le logiciel Images actives installé sur votre ordinateur (voir paragraphe précédent).
Une fois le logiciel installé sur votre ordinateur, lancez-le et importez l'image originale (format **.png** ou **.jpeg** ou **.gif** ou **.tiff**) en cliquant sur le bouton « Importer une image » dans le premier panneau.
Vous pouvez maintenant créer votre image active en suivant les différents panneaux pour détourer l'image et ajouter des commentaires.

LA FICHE PÉDAGOGIQUE

Le dossier contient une fiche d'accompagnement pédagogique qui situe l'image active dans les programmes, donne quelques repères historiques, des pistes d'exploitation pour l'utilisation en classe ainsi que des indications de prolongements pour continuer la réflexion sur d'autres documents.

ÇA NE MARCHE PAS ?

Le site Images actives apporte des réponses avec :
– **des tutoriels vidéo** pour une prise en main rapide ;
– **une foire aux questions** ;
– **un forum** pour poser vos questions, remarques ou suggestions ;
– **des exemples** d'utilisation…

> Rendez-vous sur le site http://images-actives.crdp-versailles.fr
> Contacter l'éditeur : edition@crdp.ac-versailles.fr